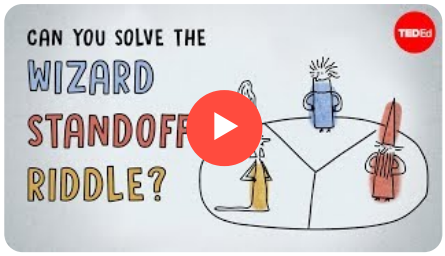
TED-Ed ふつう Dan Finkel 英語字幕 #論理パズル #ゲーム理論 #戦略

魔法使いの決闘なぞなぞ：最後に立つのは誰？

Can you solve the wizard standoff riddle? - Dan Finkel

「ゲームの勝ち方を、考えぬく」

5:26	1,454万	★★☆☆☆	5語
長さ	再生回数	入試に出そう度	キーワード



動画はここから
スマホで読み取ると、動画と音声つき単語のページが開きます。

日付 クラス・番号 名前

どんな話？
魔法学校の代表として、二人のライバルと決闘へ。どの杖を選び、どう戦えば確実に勝てるのか。先を読み合う、スリル満点の頭脳戦の謎解きです。

1 観る前に考えよう WARM-UP

5分

Q1 How can we think several steps ahead?
何手も先を、どうやって読めばいいだろう？

Q2 What makes a game fair?
ゲームが公平だと言えるのは、どんなとき？

Q3 Guess: What will the speaker want to tell us?
タイトルと写真から予想：話し手がいちばん伝えたいことは？（日本語OK）

2 キーワードを予習しよう KEY WORDS

5分

#	英語	知ってる度	観る前：意味を予想	観たあと：正しい意味
1	**wizard**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
2	**standoff**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
3	**strategy**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
4	**outcome**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
5	**rule**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		



HOOKY のひとこと
ルール説明の場面は、2回聞いてもOKです。理解してから、答えを考えてみましょう。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

3 3回観よう（視聴ログ） WATCH LOG

5:26 × 3

ROUND 1	1回目：日本語字幕で決闘のルールを理解する	☐ 観た	字幕：なし・英・日　0　25　50　75　100%
ROUND 2	2回目：英語字幕に切り替え、気になる表現を3〜5個メモ	☐ 観た	字幕：なし・英・日　0　25　50　75　100%
ROUND 3	3回目：印象に残った30秒を、声に出してシャドーイング	☐ 観た	字幕：なし・英・日　0　25　50　75　100%

4 話の流れマップ STORY MAP

1回目のあと

それぞれの部分で、話し手が何を言ったか・何を見せたかを、日本語でメモしよう（キーワードだけでOK）。

1 HOOK つかみ	
2 QUESTION ルール説明	
3 TURN 考える時間	
4 DEPTH 解説	
5 MESSAGE まとめ	

5 聞き取れた英語メモ PHRASE CATCHER

2回目

#	聞き取れた英語（単語・フレーズ）	意味	何分ごろ
1			
2			
3			
4			
5			

聞きどころ

・「もし〜したら、〜するだろう」という仮定と予測の言い方が出やすく、先読みの説明を聞く練習になります。
・物語の場面を説明するため、動作を表す動詞や位置を表す語が多く、状況を頭に描く練習ができます。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

6 観たあとに答えよう AFTER YOU WATCH

10分

Q1 How did you solve the puzzle?
あなたはこのパズルをどう解きましたか？

Q2 What would you do if you were a wizard?
もしあなたが魔法使いなら、どうしますか？

7 要点を3つにまとめよう 3 KEY POINTS

5分

1

2

3

8 英語で意見を書こう WRITE YOUR OPINION

目標 40〜60語

Q Is it better to be strong or smart in a competition?
競争では、強いことと賢いことのどちらが大切でしょうか。

P **結論・意見** I think (that) ... In my opinion, ...	
R **理由** This is because ... The main reason is ...	
E **例・体験** For example, ... In the talk, the speaker ...	
P **もう一度結論** That is why ... So, I believe ...	

使ったキーワード _____ 語数 _____ 語

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

9 単語チェック VOCABULARY CHECK

10点

A 英語と意味を線で結ぼう（記号を書こう）

1 **wizard**
2 **standoff**
3 **strategy**
4 **outcome**
5 **rule**

□ a ルール
□ b 魔法使い
□ c にらみ合い
□ d 戦略
□ e 結果

B 日本語に合う英語を書こう（最初の文字はヒント）

ルール r＿＿＿
にらみ合い s＿＿＿＿＿＿＿
魔法使い w＿＿＿＿＿
結果 o＿＿＿＿＿＿＿
戦略 s＿＿＿＿＿＿＿

10 テーマ単語で入試へ：哲学・倫理・思考 EXAM WORDS

6点

このトークは入試の「哲学・倫理・思考」テーマとつながっています。下の語から選んで入れよう（形を変えてもOK）。

WORD BANK **duty** **ethics** **virtue** **bias** **skeptical** **objective**

1 Scientists stay _____ until they see evidence.
科学者は、証拠を見るまでは疑いの目を持ち続けます。

2 A good report should be _____ and fair.
よい報告書は客観的で公平であるべきです。

3 Medical _____ helps doctors make difficult choices.
医療倫理は医師が難しい判断をする助けになります。

4 Everyone has some _____, even without noticing it.
誰でも気づかないうちに何らかの偏りを持っています。

5 Patience is a _____.
忍耐は美徳です。

6 Citizens have a _____ to obey fair laws.
市民には公正な法律に従う義務があります。

11 1分リテル RETELL

話す

トークの内容を1分で人に説明しよう（日本語→英語の順でもOK）。使えたキーワードに✓。

□ **wizard** □ **standoff** □ **strategy** □ **outcome** □ **rule**

1回目 ＿＿秒 2回目 ＿＿秒 3回目 ＿＿秒

12 シャドーイング SHADOWING

3日間

おすすめ区間：ルールを説明する部分か、解説の結論を述べる部分が向いています。短い文が続くので、30〜60秒でも流れを保ちやすく、意味を意識して言えます。

□□□ 1. 字幕を見ずに、ナレーションの抑揚と強調の位置を真似しながら追う。
□□□ 2. 意味を意識しながらルールの文を追い、言えなかった所をメモする。
□□□ 3. 解説の締めの部分を録音し、抑揚をお手本と聞き比べる。

13 ふりかえり SELF-CHECK

タイトルと話し手を、人に説明できる	◎ ○ △
キーワード5語の意味が言える	◎ ○ △
話の流れを3つ以上に分けて説明できる	◎ ○ △
観たあとの問いに、英語で答えられた	◎ ○ △
英語で意見を40〜60語書けた	◎ ○ △

このトークで心に残ったひとこと・次に観たいトーク

次のおすすめ：「史上最長級の研究が教える、幸せの条件」「批判的思考力を高める5つのコツ」「批判的思考を鍛える、たった1つの道具」 → haradaeigo.com/tedhacks/talks/

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

2・9 キーワードの意味

1. **wizard** 魔法使い
2. **standoff** にらみ合い
3. **strategy** 戦略
4. **outcome** 結果
5. **rule** ルール

9A マッチング

1-b 2-c 3-d 4-e 5-a

9B スペル

rule / outcome / standoff / strategy / wizard

10 テーマ単語(哲学・倫理・思考)

1. **skeptical**
2. **objective**
3. **ethics**
4. **bias**
5. **virtue**
6. **duty**

7 要点の例

1. **先を読む面白さ**:自分の選択が、相手の選択でどう変わるのか。相手の立場に立って考える視点が、ゲームのように楽しめる、ワクワクする構成です。
2. **ルールを英語で理解**:ルールを聞き取れないと、そもそも考え始められません。条件や仮定の表現に、集中して耳を傾けることになり、聞く力が試されます。
3. **意外な答えの快感**:直感と違う結論が出るのが、この手の謎の醍醐味です。「なぜそうなる?」を順に追って、最後に「なるほど」と納得する体験ができます。

4 話の流れの例

1. **つかみ**:魔法学校の代表に選ばれたあなたが、ライバル校の二人と決闘することになる。物語仕立ての場面から始まります。
2. **ルール説明**:人を魚に変える杖、石像に変える杖など、相手の力と決闘の条件が整理されていくようです。
3. **考える時間**:どの杖を選び、どんな作戦を立てるか。視聴者が自分で考えられるよう間を置く、TED-Edのなぞなぞでおなじみの流れです。
4. **解説**:確実に勝つための作戦を、筋道を立てて説明していく展開になりそうです。細部は動画で確認してください。
5. **まとめ**:最後は、結論をあらためて確認し、先を読む考え方のコツをふり返って終わりそうです。

観終わると身につくこと

「相手ならどう動くか」を考える癖がつきます。英語で説明されたルールを、頭の中で整理して理解する力も、あわせて伸びていきます。

このトークで伸びる力

ルールと選択肢を英語で理解し、先を読む練習になります。条件や仮定の表現を、繰り返し耳にできる点も、入試英語の対策になります。短いのに、内容は濃いです。

授業プラン(50分)

0〜5分	導入	ワークシート①の問いをペアで話す(日本語OK)
5〜10分	単語	キーワード予習。知ってる度チェック→意味の予想
10〜16分	1回目	日本語字幕で全体を観る。②の話の流れマップを書く
16〜21分	確認	ペアで話の流れを説明し合う。聞き取れた英語をシェア
21〜27分	2回目	英語字幕で。聞き取れた英語メモを増やす
27〜46分	書く	③観たあとの問い+英語で意見(PREP)
46〜50分	共有	2〜3人が発表。④の自己評価

こんな人に

- ゲームの作戦を考えるのが好きな人
- 頭の体操をしたい人
- 条件文のリスニングを鍛えたい人

タイプ別の使い方

高校生:ゲームや漫画が好きな人が入りやすい1本です。友だちと作戦を予想し合ってから観ると、英語の説明もすんなり入ってきます。

受験生:ゲーム理論は経済・社会分野の話題につながります。因果や比較の表現を集め、自由英作文で理由づけに使う型をためていきましょう。

大学生:経済学や情報系で扱うゲーム理論への入口になります。相手の選択を考えて決める説明を、ゼミで使える1分の英語にしてみましょう。

社会人:交渉や意思決定の頭の体操になります。相手の出方を読む話を英語で説明できるよう、口に出して練習してみましょう。

つまずきポイント

- 設定を理解する前に説明が進み、置いていかれがちです。観る前に場面を想像し、日本語字幕で一度通して観ておきましょう。
- 仮定を表す表現が続くと意味が混ざります。英語字幕で観るときに文を1つずつ止め、「もし〜なら」の部分に印をつけて聞き直しましょう。

入試とのつながり

意思決定や競争を扱う話題は、経済・社会分野の長文で出やすい傾向があります。仮定や因果の表現を押さえると、リスニングと英作文の両方に効きます。

豆知識

複数の人の選択が互いに影響し合う状況を数学で考える分野は、game theory(ゲーム理論)と呼ばれ、経済学や政治学、生物学などでも使われています。

採点のめやす(英作文 8)

内容(問いに答えている)3点／理由と例 3点／英語の正確さ 2点。キーワードを使えたら+1点のボーナス。

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。