TED-Ed むずかしい Lucas Husted 日本語字幕あり #ゲーム理論 #ジレンマ #論理

囚人のジレンマを出し抜く方法

How to outsmart the Prisoner's Dilemma - Lucas Husted

「協力するか、裏切るか、それが問題だ」



5:45	489万	★★★★☆	6語
長さ	再生回数	入試に出そう度	キーワード

動画はここから
スマホで読み取ると、動画と音声つき単語のページが開きます。

日付 クラス・番号 名前

どんな話？
キツネにつかまった2人のジンジャーブレッドマン。相手を助けるか、見捨てるか。みんなが自分にとって最善を選んだのに全員が損をする、有名な難問です。

1 観る前に考えよう WARM-UP 5分

Q1 Would you trust a stranger to cooperate with you?
知らない人が協力してくれると、信じられますか？

Q2 Can the best choice for one person be bad for everyone?
一人にとっての最善が、全員には悪いことはあるでしょうか？

Q3 Guess: What will the speaker want to tell us?
タイトルと写真から予想：話し手がいちばん伝えたいことは？（日本語OK）

2 キーワードを予習しよう KEY WORDS 5分

#	英語	知ってる度	観る前：意味を予想	観たあと：正しい意味
1	**dilemma**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
2	**cooperate**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
3	**betray**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
4	**strategy**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
5	**outcome**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
6	**game theory**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		



HOOKY のひとこと
問いが投げかけられたところで一時停止し、自分ならどうするか決めてから続きを。答えを先に知らないほうが面白いです。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

3 3回観よう（視聴ログ） WATCH LOG

5:45 × 3

ROUND 1 1回目は日本語字幕で、ゲームのルールをつかむ

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

ROUND 2 2回目は英語字幕で、選択と結果の表現を3〜5個メモ

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

ROUND 3 3回目は解説の30秒を声に出してまねる

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

4 話の流れマップ STORY MAP

1回目のあと

それぞれの部分で、話し手が何を言ったか・何を見せたかを、日本語でメモしよう（キーワードだけでOK）。

1 HOOK
つかみ

2 QUESTION
問題・問い

3 IDEA
アイデア・主張

4 EXAMPLE
具体例・根拠

5 MESSAGE
まとめ・呼びかけ

5 聞き取れた英語メモ PHRASE CATCHER

2回目

#	聞き取れた英語（単語・フレーズ）	意味	何分ごろ
1			
2			
3			
4			
5			

聞きどころ

・英語字幕なしで1分 → 英語字幕で確かめる、を区間ごとにくり返そう。
・主張と具体例の切りかえ（For example / What this means is / In other words）を聞き分けよう。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

6 観たあとに答えよう AFTER YOU WATCH

10分

Q1 What is the Prisoner's Dilemma?
囚人のジレンマとは何ですか？

Q2 How can people avoid a bad outcome in this game?
このゲームで悪い結果を避けるには、どうすればよいですか？

7 要点を3つにまとめよう 3 KEY POINTS

5分

1

2

3

8 英語で意見を書こう WRITE YOUR OPINION

目標 80〜100語

Q Do you agree with the speaker's main idea? Give two reasons and one example.
話し手の主張に賛成ですか？ 理由を2つと例を1つ挙げて書こう。

P **結論・意見** I think (that) ... In my opinion, ...	
R **理由** This is because ... The main reason is ...	
E **例・体験** For example, ... In the talk, the speaker ...	
P **もう一度結論** That is why ... So, I believe ...	

使ったキーワード _____ 語数 _____ 語

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

9 単語チェック VOCABULARY CHECK

12点

A 英語と意味を線で結ぼう（記号を書こう）

1 **dilemma**
2 **cooperate**
3 **betray**
4 **strategy**
5 **outcome**
6 **game theory**

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

a ゲーム理論
b ジレンマ
c 協力する
d 結果
e 裏切る
f 戦略

B 日本語に合う英語を書こう（最初の文字はヒント）

協力する c＿＿＿＿＿＿＿
戦略 s＿＿＿＿＿＿＿
ジレンマ d＿＿＿＿＿
結果 o＿＿＿＿＿
ゲーム理論 g＿＿＿ ＿＿＿＿＿＿
裏切る b＿＿＿＿＿

10 テーマ単語で入試へ：経済・格差・働き方 EXAM WORDS

6点

このトークは入試の「経済・格差・働き方」テーマとつながっています。下の語から選んで入れよう（形を変えてもOK）。

WORD BANK **redistribute** **poverty** **workforce** **unemployment** **welfare** **capital**

1 Small businesses often lack the _____ to grow.
小さな会社は、成長するための資金が足りないことがよくあります。

2 Japan's _____ is shrinking as the population ages.
人口が高齢化するにつれて、日本の労働力は減っています。

3 Education can help people escape _____.
教育は、人々が貧困から抜け出す助けになります。

4 The _____ system supports people who cannot work.
福祉制度は、働けない人々を支えます。

5 Some people argue that taxes should _____ wealth.
税で富を再分配すべきだと主張する人もいます。

6 The _____ rate among young people is a concern.
若者の失業率が懸念されています。

11 1分リテル RETELL

話す

トークの内容を1分で人に説明しよう（日本語→英語の順でもOK）。使えたキーワードに✓。

☐ **dilemma** ☐ **cooperate** ☐ **betray** ☐ **strategy** ☐ **outcome**
☐ **game theory**

1回目 ＿＿＿秒 2回目 ＿＿＿秒 3回目 ＿＿＿秒

12 シャドーイング SHADOWING

3日間

気に入った30秒を選んで、3日続けよう。

☐☐☐ 1. 音声を流しながら、英語字幕を目で追って口パクでなぞる（オーバーラッピング）
☐☐☐ 2. 字幕を見ずに、少し遅れて声に出してまねる（シャドーイング）
☐☐☐ 3. スマホで録音して聞き比べ、言えなかった語に印をつける

13 ふりかえり SELF-CHECK

タイトルと話し手を、人に説明できる	◎ ○ △
キーワード6語の意味が言える	◎ ○ △
話の流れを3つ以上に分けて説明できる	◎ ○ △
観たあとの問いに、英語で答えられた	◎ ○ △
英語で意見を80〜100語書けた	◎ ○ △

このトークで心に残ったひとこと・次に観たいトーク

次のおすすめ：「史上最長級の研究が教える、幸せの条件」「批判的思考力を高める5つのコツ」「批判的思考を鍛える、たった1つの道具」 → haradaeigo.com/tedhacks/talks/

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

2・9 キーワードの意味

1. **dilemma** ジレンマ
2. **cooperate** 協力する
3. **betray** 裏切る
4. **strategy** 戦略
5. **outcome** 結果
6. **game theory** ゲーム理論

9A マッチング

1-b 2-c 3-e 4-f 5-d 6-a

9B スペル

cooperate / outcome / strategy / game theory / dilemma / betray

10 テーマ単語(経済・格差・働き方)

1. **capital**
2. **workforce**
3. **poverty**
4. **welfare**
5. **redistribute**
6. **unemployment**

7 要点の例

1. **矛盾のおもしろさ**:個人の得と全体の得がずれる状況を、順を追って考えられます。日常の「協力するか、しないか」という場面にも重ねて考えたくなります。
2. **論理を追う英語**:選択肢を比べ、結果を導く流れがはっきりした説明です。if や outcome のような論理の言葉を、聞き取る練習に向いています。
3. **経済・外交へ広がる**:ゲーム理論は経済や外交の解説によく登場します。ニュースや社会科の理解が一段深くなる、下地づくりとして役に立ちます。

観終わると身につくこと

「自分だけ得する選択」がなぜ全体では損になるのかを、自分の言葉で説明できるようになります。経済ニュースの見方も変わります。

このトークで伸びる力

ゲーム理論は経済・社会科学の入試長文の常連です。cooperate、choice、outcome などの語彙と、選択肢ごとの結果を比べて結論を導く論理展開の練習になります。

授業プラン(50分)

0〜5分	導入	ワークシート①の問いをペアで話す(日本語OK)
5〜10分	単語	キーワード予習。知ってる度チェック→意味の予想
10〜16分	1回目	日本語字幕で全体を観る。②の話の流れマップを書く
16〜21分	確認	ペアで話の流れを説明し合う。聞き取れた英語をシェア
21〜27分	2回目	英語字幕で。聞き取れた英語メモを増やす
27〜46分	書く	③観たあとの問い+英語で意見(PREP)
46〜50分	共有	2〜3人が発表。④の自己評価

こんな人に

- 経済や社会科学に興味がある人
- 論理的な英語を聞きたい人
- 協力と競争の話が気になる人

採点のめやす(英作文 8)

内容(問いに答えている)3点／理由と例 3点／英語の正確さ 2点。キーワードを使えたら+1点のボーナス。

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。