TED-Ed ふつう Scott A. Mellor 日本語字幕あり #北欧神話 #冒険 #トール

雷神トールの巨人の国への冒険

The myth of Thor's journey to the land of giants - Scott A. Mellor

「力自慢の神が、まさかの勝負に挑む」



5:18	878万	★★☆☆☆	5語
長さ	再生回数	入試に出そう度	キーワード

動画はここから
スマホで読み取ると、動画と音声つき単語のページが開きます。

日付 クラス・番号 名前

どんな話？
力自慢の雷神トールが、食べ物の袋ひとつ開けられない。いったい何が起きたのか。冒険ものが好きな人にはたまらない北欧神話です。

1 観る前に考えよう WARM-UP

5分

Q1 Do you know any gods from Norse myths?
北欧神話の神を知っていますか？

Q2 Can strength always solve a problem?
力ですべての問題は解決するでしょうか？

Q3 Guess: What will the speaker want to tell us?
タイトルと写真から予想：話し手がいちばん伝えたいことは？（日本語OK）

2 キーワードを予習しよう KEY WORDS

5分

#	英語	知ってる度	観る前：意味を予想	観たあと：正しい意味
1	god	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
2	giant	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
3	hammer	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
4	journey	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
5	challenge	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		



HOOKY のひとこと
物語の順番を「行く、着く、勝負する」のように短くメモしながら観ると、英語で再話しやすくなります。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

3 3回観よう（視聴ログ） WATCH LOG

5:18 × 3

ROUND 1 1回目：日本語字幕で冒険のあらすじを楽しむ

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

ROUND 2 2回目：英語字幕で旅や勝負を表す語を3〜5個メモする

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

ROUND 3 3回目：物語の出だしを30秒、声に出してまねする

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

4 話の流れマップ STORY MAP

1回目のあと

それぞれの部分で、話し手が何を言ったか・何を見せたかを、日本語でメモしよう（キーワードだけでOK）。

1 HOOK つかみ	
2 QUESTION 問題・問い	
3 IDEA アイデア・主張	
4 EXAMPLE 具体例・根拠	
5 MESSAGE まとめ・呼びかけ	

5 聞き取れた英語メモ PHRASE CATCHER

2回目

#	聞き取れた英語（単語・フレーズ）	意味	何分ごろ
1			
2			
3			
4			
5			

聞きどころ

・So / But / Now / Here's the thing など、話の切れ目のことばに注目すると流れがつかめます。
・くり返されるキーワードは、そのトークの主題。聞こえたら何分ごろかメモしよう。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

6 観たあとに答えよう AFTER YOU WATCH

10分

Q1 Where did Thor travel to?
トールはどこへ旅しましたか？

Q2 What surprised you most in the story?
物語の中で一番驚いたことは何ですか？

7 要点を3つにまとめよう 3 KEY POINTS

5分

1

2

3

8 英語で意見を書こう WRITE YOUR OPINION

目標 40〜60語

Q What is the most important idea in this talk? Do you agree with it? Why?
このトークでいちばん大切な考えは何？ あなたは賛成？ その理由は？

P **結論・意見** I think (that) ... In my opinion, ...	
R **理由** This is because ... The main reason is ...	
E **例・体験** For example, ... In the talk, the speaker ...	
P **もう一度結論** That is why ... So, I believe ...	

使ったキーワード _____ 語数 _____ 語

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

9 単語チェック VOCABULARY CHECK

10点

A 英語と意味を線で結ぼう（記号を書こう）

1 **god**
2 **giant**
3 **hammer**
4 **journey**
5 **challenge**

☐ a 挑戦
☐ b 旅
☐ c 神
☐ d ハンマー
☐ e 巨人

B 日本語に合う英語を書こう（最初の文字はヒント）

ハンマー h＿＿＿＿
旅 j＿＿＿＿＿
神 g＿＿
挑戦 c＿＿＿＿＿＿＿＿
巨人 g＿＿＿＿

10 テーマ単語で入試へ：文化・歴史・異文化理解 EXAM WORDS

6点

このトークは入試の「文化・歴史・異文化理解」テーマとつながっています。下の語から選んで入れよう（形を変えてもOK）。

WORD BANK **identity** **empire** **assimilate** **ancestor** **tradition** **multicultural**

1 The _____ once ruled a huge area of land.
その帝国はかつて広大な土地を支配していました。

2 Eating soba on New Year's Eve is a Japanese _____.
大みそかにそばを食べるのは日本の伝統です。

3 Many festivals are held to honor our _____.
多くの祭りは祖先をたたえるために行われます。

4 Toronto is known as a _____ city.
トロントは多文化の都市として知られています。

5 Language is an important part of cultural _____.
言語は文化的アイデンティティの重要な一部です。

6 New arrivals often try to _____ into the local community.
新しく移り住んだ人々は、地域社会に溶け込もうとすることが多いです。

11 1分リテル RETELL

話す

トークの内容を1分で人に説明しよう（日本語→英語の順でもOK）。使えたキーワードに✓。

☐ god ☐ giant ☐ hammer ☐ journey ☐ challenge

1回目 ＿＿＿秒 2回目 ＿＿＿秒 3回目 ＿＿＿秒

12 シャドーイング SHADOWING

3日間

気に入った30秒を選んで、3日続けよう。

☐☐☐ 1. 音声を流しながら、英語字幕を目で追って口パクでなぞる（オーバーラッピング）
☐☐☐ 2. 字幕を見ずに、少し遅れて声に出してまねる（シャドーイング）
☐☐☐ 3. スマホで録音して聞き比べ、言えなかった語に印をつける

13 ふりかえり SELF-CHECK

タイトルと話し手を、人に説明できる	◎ ○ △
キーワード5語の意味が言える	◎ ○ △
話の流れを3つ以上に分けて説明できる	◎ ○ △
観たあとの問いに、英語で答えられた	◎ ○ △
英語で意見を40〜60語書けた	◎ ○ △

このトークで心に残ったひとこと・次に観たいトーク

次のおすすめ:「学校は、創造性を殺しているのか？」「たった1つの物語が、偏見をつくる」「話す言葉が変わると、世界の見え方も変わる？」→ haradaeigo.com/tedhacks/talks/

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

2・9 キーワードの意味

1. **god** 神
2. **giant** 巨人
3. **hammer** ハンマー
4. **journey** 旅
5. **challenge** 挑戦

9A マッチング

1-c 2-e 3-d 4-b 5-a

9B スペル

hammer / challenge / journey / giant / god

10 テーマ単語(文化・歴史・異文化理解)

1. **empire**
2. **tradition**
3. **ancestors**
4. **multicultural**
5. **identity**
6. **assimilate**

7 要点の例

1. **冒険の展開**:巨人の国への旅の途中で待ち受ける出来事を、順に追う楽しさがあります。偉大な神がなぜ苦しむのかに注目してみてください。
2. **北欧神話の雰囲気**:ギリシャ神話とは違う、北欧の物語の空気を味わえます。ゲームや小説で見かける名前の背景が、少し分かるかもしれません。
3. **英語圏に残る神話**:曜日の名前など、身近な英語に神話が残っていると言われます。単語の由来を調べてみる入口としても、十分に楽しめます。

観終わると身につくこと

北欧神話の登場人物や物語の型を、英語の作品で見かけたときに思い出せます。曜日の由来など、語源調べも楽しくなっていきます。

このトークで伸びる力

神話の語りは、冒険の順序を追う練習になります。北欧神話は英語圏の小説やゲーム、曜日の名前の由来にも出てくるため、教養にも英語力にも効きます。

授業プラン(50分)

0〜5分	導入	ワークシート①の問いをペアで話す(日本語OK)
5〜10分	単語	キーワード予習。知ってる度チェック→意味の予想
10〜16分	1回目	日本語字幕で全体を観る。②の話の流れマップを書く
16〜21分	確認	ペアで話の流れを説明し合う。聞き取れた英語をシェア
21〜27分	2回目	英語字幕で。聞き取れた英語メモを増やす
27〜46分	書く	③観たあとの問い＋英語で意見(PREP)
46〜50分	共有	2〜3人が発表。④の自己評価

こんな人に

- ゲームやファンタジーが好きな人
- 神話の雰囲気を気軽に味わいたい人
- 英単語の語源に興味がある人

採点のめやす(英作文 8)

内容(問いに答えている)3点／理由と例 3点／英語の正確さ 2点。キーワードを使えたら＋1点のボーナス。

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。