TED-Ed ふつう Scott A. Mellor 日本語字幕あり #北欧神話 #トール #物語

雷神トールの武器ムジョルニアはこうして生まれた

How Thor got his hammer - Scott A. Mellor

「いたずら神ロキが起こした大事件」



4:52	1,407万	★★☆☆☆	5語
長さ	再生回数	入試に出そう度	キーワード

動画はここから
スマホで読み取ると、動画と音声つき単語のページが開きます。

日付 クラス・番号 名前

どんな話？
あの大きなハンマーは、どこから来たのか。いたずら好きの神と職人たちが絡む、北欧神話のちょっと変わった誕生エピソードです。

1 観る前に考えよう WARM-UP

5分

Q1 What do you know about Thor and his hammer?
トールとそのハンマーについて何を知っていますか？

Q2 Why do so many cultures have thunder gods?
なぜ多くの文化に雷の神がいるのだろう？

Q3 Guess: What will the speaker want to tell us?
タイトルと写真から予想：話し手がいちばん伝えたいことは？（日本語OK）

2 キーワードを予習しよう KEY WORDS

5分

#	英語	知ってる度	観る前：意味を予想	観たあと：正しい意味
1	myth	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
2	thunder	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
3	hammer	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
4	craftsman	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
5	trickster	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		



HOOKY のひとこと
登場人物の名前を最初の1分でざっと覚えておくと、あとの展開が追いやすくなります。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

3 3回観よう（視聴ログ） WATCH LOG

4:52 × 3

ROUND 1 まず日本語字幕で通して観て、物語の流れを確かめる
☐ 観た　字幕：なし・英・日
0　25　50　75　100%

ROUND 2 次に英語字幕で観直し、mythなど表現を3〜5個書き出す
☐ 観た　字幕：なし・英・日
0　25　50　75　100%

ROUND 3 最後に30秒だけ区切り、話し手の口調ごとまねる
☐ 観た　字幕：なし・英・日
0　25　50　75　100%

4 話の流れマップ STORY MAP

1回目のあと

それぞれの部分で、話し手が何を言ったか・何を見せたかを、日本語でメモしよう（キーワードだけでOK）。

1 HOOK つかみ	
2 QUESTION 事件の発端	
3 TURN 職人たち	
4 DEPTH 腕くらべ	
5 MESSAGE 結末	

5 聞き取れた英語メモ PHRASE CATCHER

2回目

#	聞き取れた英語（単語・フレーズ）	意味	何分ごろ
1			
2			
3			
4			
5			

聞きどころ

・神々・戦い・道具の名前が多く出てくるので、英語での固有名詞の発音や表記に慣れるのに向いています。
・物語の語りは過去形が中心で、時の流れを表す語（then、after など）がまとめて見つかります。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

6 観たあとに答えよう AFTER YOU WATCH

10分

Q1 Who helped make Thor's hammer?
だれがトールのハンマー作りに関わりましたか？

Q2 Why do myths still matter today?
なぜ神話は今も大切なのでしょう？

7 要点を3つにまとめよう 3 KEY POINTS

5分

1

2

3

8 英語で意見を書こう WRITE YOUR OPINION

目標 40〜60語

Q Why do people still enjoy myths today?
なぜ人は今でも神話を楽しむのでしょうか。

P **結論・意見** I think (that) ... In my opinion, ...	
R **理由** This is because ... The main reason is ...	
E **例・体験** For example, ... In the talk, the speaker ...	
P **もう一度結論** That is why ... So, I believe ...	

使ったキーワード _____ 語数 _____ 語

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

9 単語チェック VOCABULARY CHECK

10点

A 英語と意味を線で結ぼう（記号を書こう）

1 **myth**
2 **thunder**
3 **hammer**
4 **craftsman**
5 **trickster**

□ a いたずら者
□ b ハンマー
□ c 雷
□ d 神話
□ e 職人

B 日本語に合う英語を書こう（最初の文字はヒント）

神話 m＿＿＿
ハンマー h＿＿＿＿＿
いたずら者 t＿＿＿＿＿＿＿＿
雷 t＿＿＿＿＿＿
職人 c＿＿＿＿＿＿＿＿

10 テーマ単語で入試へ：文化・歴史・異文化理解 EXAM WORDS

6点

このトークは入試の「文化・歴史・異文化理解」テーマとつながっています。下の語から選んで入れよう（形を変えてもOK）。

WORD BANK **norm** **assimilate** **stereotype** **empire** **tradition** **custom**

1 Social _____ change over time.
社会の規範は時代とともに変わります。

2 The _____ once ruled a huge area of land.
その帝国はかつて広大な土地を支配していました。

3 It is a _____ in Japan to take off your shoes at home.
日本では家で靴を脱ぐのが習慣です。

4 Eating soba on New Year's Eve is a Japanese _____.
大みそかにそばを食べるのは日本の伝統です。

5 The idea that all people from one country are alike is a _____.
ある国の人はみな同じだという考えは、固定観念です。

6 New arrivals often try to _____ into the local community.
新しく移り住んだ人々は、地域社会に溶け込もうとすることが多いです。

11 1分リテル RETELL

話す

トークの内容を1分で人に説明しよう（日本語→英語の順でもOK）。使えたキーワードに✓。

□ myth □ thunder □ hammer □ craftsman □ trickster

1回目 ＿＿秒 2回目 ＿＿秒 3回目 ＿＿秒

12 シャドーイング SHADOWING

3日間

おすすめ区間：物語の冒頭のつかみか、結末の部分が向いています。過去形の文が続くため、30〜60秒でも動詞のリズムを保ちやすく、意味も追いやすい区間です。

□□□ 1. 物語の抑揚と強調の位置を真似しながら、字幕なしで影のように追う。
□□□ 2. 場面を頭に描きつつ、過去形の文を意味を意識して追い、言えなかった所をメモする。
□□□ 3. 結末の部分を録音し、語りの間の取り方をお手本と聞き比べる。

13 ふりかえり SELF-CHECK

タイトルと話し手を、人に説明できる	◎ ○ △
キーワード5語の意味が言える	◎ ○ △
話の流れを3つ以上に分けて説明できる	◎ ○ △
観たあとの問いに、英語で答えられた	◎ ○ △
英語で意見を40〜60語書けた	◎ ○ △

このトークで心に残ったひとこと・次に観たいトーク

次のおすすめ：「学校は、創造性を殺しているのか？」「たった1つの物語が、偏見をつくる」「話す言葉が変わると、世界の見え方も変わる？」→ haradaeigo.com/tedhacks/talks/

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

2・9 キーワードの意味

1. **myth** 神話
2. **thunder** 雷
3. **hammer** ハンマー
4. **craftsman** 職人
5. **trickster** いたずら者

9A マッチング

1-d 2-c 3-b 4-e 5-a

9B スペル

myth / thunder / hammer / craftsman / trickster

10 テーマ単語(文化・歴史・異文化理解)

1. **norms**
2. **empire**
3. **custom**
4. **tradition**
5. **stereotype**
6. **assimilate**

7 要点の例

1. **神話の元ネタ**:映画やゲームでおなじみのキャラの「原点」を知ると、作品の見え方が変わります。物語として、純粋に楽しめる内容です。
2. **時系列で追う英語**:出来事が順番に進むので、英語でも話の流れをつかみやすく、安心です。物語文の読み方を練習するのに、ぴったりの素材です。
3. **固有名詞に慣れる**:神々や登場人物の名前が英語でどう発音されるか、聞いて確かめられます。世界史や文学の教養にも、そのままつながります。

4 話の流れの例

1. **つかみ**:いたずら好きのロキが、雷神トールの手につかまれてもがいている場面から物語が始まります。
2. **事件の発端**:前の晩、ロキはトールの妻の美しい髪を切ってしまっていた。その償いが、物語を動かしていきます。
3. **職人たち**:ロキは小人の職人たちのもとへ急ぎ、神々への贈り物を作らせようとたくらむ。話は職人の世界へ進みます。
4. **腕くらべ**:ライバルに負けまいとする小人たちが、黄金の宝を作り上げていく場面と考えられます。細部は動画で確認してください。
5. **結末**:宝の中の一つがハンマー、ムジョルニア。トールがそれを手にするまでの神話の世界観を味わって終わる構成と考えられます。

観終わると身につくこと

神話や伝説を扱う英文を、あらすじごとに追って読めるようになります。好きな作品の背景も、これまでよりひとつ深く楽しめるはずです。

このトークで伸びる力

神話・伝説の長文は、英語入試でも定番のジャンルです。god、hammer、craftsmanなど物語の語彙と、出来事を時系列で追う読み方が身につきます。

授業プラン(50分)

0〜5分	導入	ワークシート①の問いをペアで話す(日本語OK)
5〜10分	単語	キーワード予習。知ってる度チェック→意味の予想
10〜15分	1回目	日本語字幕で全体を観る。②の話の流れマップを書く
15〜20分	確認	ペアで話の流れを説明し合う。聞き取れた英語をシェア
20〜25分	2回目	英語字幕で。聞き取れた英語メモを増やす
25〜46分	書く	③観たあとの問い+英語で意見(PREP)
46〜50分	共有	2〜3人が発表。④の自己評価

こんな人に

- 北欧神話やファンタジーが好きな人
- 物語の英語に慣れたい人
- 映画やゲームの元ネタを知りたい人

タイプ別の使い方

高校生:世界史や古典で習う神話へのきっかけになります。映画やゲームで知るキャラの元ネタとして、日本語字幕で気軽に楽しみましょう。

受験生:神話や文化に関する話題は、文学的な長文で出ることがあります。固有名詞や過去形の展開を、フレーズごとメモしましょう。

大学生:文学・歴史・文化系の学生に役立ちます。神話を要約する練習として、英語で3文にまとめ、発表の下書きにしてみましょう。

社会人:映画やゲームの話題で盛り上がる雑談ネタになります。物語のあらすじを英語で話す練習として、気軽に使ってみましょう。

つまずきポイント

- 固有名詞が続いて聞き取りにくくなります。最初に人物名を日本語で確認し、英語の発音とセットでフレーズ帳へ入れましょう。
- 物語に夢中で英語を聞き流してしまうことがあります。英語字幕で観るときは英語に意識を戻し、動詞と場面を表す語に注目しましょう。

入試とのつながり

神話や物語を扱う英文は、文学的な長文や物語文で出ることがあります。過去形での展開や、登場人物の関係を追う力に慣れておくと役立ちます。

豆知識

英語の Thursday(木曜日)は「Thor's day」、つまり雷神トールの日に由来します。曜日の名前には、北欧の神々に由来するものが他にもあります。

採点のめやす(英作文 8)

内容(問いに答えている)3点／理由と例 3点／英語の正確さ 2点。キーワードを使えたら+1点のボーナス。

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。