TED ふつう Tony Fadell 英語字幕 #デザイン #観察 #発想

優れたデザインの第一歩は「気づく」こと

The first secret of great design | Tony Fadell

「慣れた不便に、目を向け直す」



16:42	220万	★★☆☆☆	5語
長さ	再生回数	入試に出そう度	キーワード

動画はここから
スマホで読み取ると、動画と音声つき単語のページが開きます。

日付 クラス・番号 名前

どんな話？
人はすぐに「いつもの不便」に慣れてしまう。でもデザイナーにとって、その慣れこそがチャンス。iPodとNestのサーモスタットを生んだ人が、変化に気づき、動かすためのコツを軽やかに語ります。

1 観る前に考えよう WARM-UP

5分

Q1 What small problem do you see in your daily life?
あなたの日常の中に、どんな小さな問題がありますか？

Q2 Why do we stop noticing things we see every day?
私たちはなぜ毎日見るものに気づかなくなるのだろう？

Q3 Guess: What will the speaker want to tell us?
タイトルと写真から予想：話し手がいちばん伝えたいことは？（日本語OK）

2 キーワードを予習しよう KEY WORDS

5分

#	英語	知ってる度	観る前：意味を予想	観たあと：正しい意味
1	**design**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
2	**notice**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
3	**habit**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
4	**product**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
5	**experience**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		



HOOKY のひとこと
観ながら、自分の身の回りの「慣れた不便」を一つ探してみてください。内容が一気に自分ごとになります。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

3 3回観よう（視聴ログ） WATCH LOG

16:42 × 3

ROUND 1 まず日本語字幕で通して観て、「気づく」の意味を確かめる

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

ROUND 2 次に英語字幕で観直し、designなど表現を3〜5個書き出す

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

ROUND 3 最後に30秒だけ区切り、話し手の口調ごとまねる

☐ 観た　字幕：なし・英・日

0　25　50　75　100%

4 話の流れマップ STORY MAP

1回目のあと

それぞれの部分で、話し手が何を言ったか・何を見せたかを、日本語でメモしよう（キーワードだけでOK）。

1 HOOK つかみ	
2 QUESTION 問題・問い	
3 IDEA アイデア・主張	
4 EXAMPLE 具体例・根拠	
5 MESSAGE まとめ・呼びかけ	

5 聞き取れた英語メモ PHRASE CATCHER

2回目

#	聞き取れた英語（単語・フレーズ）	意味	何分ごろ
1			
2			
3			
4			
5			

聞きどころ

・So / But / Now / Here's the thing など、話の切れ目のことばに注目すると流れがつかめます。
・くり返されるキーワードは、そのトークの主題。聞こえたら何分ごろかメモしよう。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

6 観たあとに答えよう AFTER YOU WATCH

10分

Q1 What is something in your life that could be designed better?
あなたの生活で、もっと良くデザインできるものは何ですか？

Q2 Why is it important to look at things carefully?
ものごとを注意深く見ることはなぜ大切ですか？

7 要点を3つにまとめよう 3 KEY POINTS

5分

1

2

3

8 英語で意見を書こう WRITE YOUR OPINION

目標 40〜60語

Q What is the most important idea in this talk? Do you agree with it? Why?
このトークでいちばん大切な考えは何？ あなたは賛成？ その理由は？

P **結論・意見** I think (that) ... In my opinion, ...	
R **理由** This is because ... The main reason is ...	
E **例・体験** For example, ... In the talk, the speaker ...	
P **もう一度結論** That is why ... So, I believe ...	

使ったキーワード _____ 語数 _____ 語

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

9 単語チェック VOCABULARY CHECK

10点

A 英語と意味を線で結ぼう（記号を書こう）

1 **design**
2 **notice**
3 **habit**
4 **product**
5 **experience**

[ ] a 気づく
[ ] b デザイン
[ ] c 製品
[ ] d 体験
[ ] e 習慣

B 日本語に合う英語を書こう（最初の文字はヒント）

気づく n＿＿＿＿
体験 e＿＿＿＿＿＿＿＿
習慣 h＿＿＿＿

製品 p＿＿＿＿＿＿
デザイン d＿＿＿＿＿

10 テーマ単語で入試へ：アート・創造性・メディア EXAM WORDS

6点

このトークは入試の「アート・創造性・メディア」テーマとつながっています。下の語から選んで入れよう（形を変えてもOK）。

WORD BANK: **genre** **abstract** **plagiarism** **bias** **copyright** **exhibition**

1 Science fiction is my favorite _____ of movies.
SFは私がいちばん好きな映画のジャンルです。

2 _____ protects the rights of authors and artists.
著作権は、作家や芸術家の権利を守ります。

3 The museum is holding an _____ of modern photographs.
その美術館は現代写真の展覧会を開いています。

4 _____ art does not show objects in a realistic way.
抽象芸術は、物を写実的に描きません。

5 Readers should be aware of _____ in news reports.
読者は、ニュース報道の偏りに気づくべきです。

6 _____ is a serious offense in schools.
盗用は、学校では重大な違反です。

11 1分リテル RETELL

話す

トークの内容を1分で人に説明しよう（日本語→英語の順でもOK）。使えたキーワードに✓。

[ ] **design** [ ] **notice** [ ] **habit** [ ] **product** [ ] **experience**

1回目 ＿＿＿秒 **2回目** ＿＿＿秒 **3回目** ＿＿＿秒

12 シャドーイング SHADOWING

3日間

気に入った30秒を選んで、3日続けよう。

[ ][ ][ ] 1. 音声を流しながら、英語字幕を目で追って口パクでなぞる（オーバーラッピング）
[ ][ ][ ] 2. 字幕を見ずに、少し遅れて声に出してまねる（シャドーイング）
[ ][ ][ ] 3. スマホで録音して聞き比べ、言えなかった語に印をつける

13 ふりかえり SELF-CHECK

タイトルと話し手を、人に説明できる	◎ ○ △
キーワード5語の意味が言える	◎ ○ △
話の流れを3つ以上に分けて説明できる	◎ ○ △
観たあとの問いに、英語で答えられた	◎ ○ △
英語で意見を40〜60語書けた	◎ ○ △

このトークで心に残ったひとこと・次に観たいトーク

次のおすすめ：「創造の天才は、あなたの中にいない？」「楽器を弾くと、脳の中で何が起きる？」「ゴッホ「星月夜」に隠れた数学の正体」 → haradaeigo.com/tedhacks/talks/

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

2・9 キーワードの意味

1. **design** デザイン
2. **notice** 気づく
3. **habit** 習慣
4. **product** 製品
5. **experience** 体験

9A マッチング

1-b 2-a 3-e 4-c 5-d

9B スペル

notice / product / experience / design / habit

10 テーマ単語(アート・創造性・メディア)

1. **genre**
2. **Copyright**
3. **exhibition**
4. **Abstract**
5. **bias**
6. **Plagiarism**

7 要点の例

1. **慣れを疑う視点**:毎日の中にある小さな不便を、見過ごしていませんか。「気づく」ことが創造の出発点になる、という考え方に注目です。
2. **ものづくりの裏側**:iPodや家庭用の温度調節器を生み出してきた人の視点から語られます。あのデザインの背景にどんな発想があるのか、想像が膨らみます。
3. **軽やかな語り口**:笑いを交えたテンポのよい話で、変化に気づくためのコツが紹介されます。design や notice など仕事にも使える語を、気楽に聞けます。

観終わると身につくこと

観終わると、通学路や部屋の中の不便が目に入りやすくなります。design や notice など、仕事にも使える語彙が、体験と結びついて残ります。

このトークで伸びる力

design, notice, habit など、仕事や生活に関する語彙が学べます。個人の経験から一般的な教訓へ進む構成は、意見文を書く練習にも使えます。

授業プラン(50分)

0〜5分	導入	ワークシート①の問いをペアで話す(日本語OK)
5〜10分	単語	キーワード予習。知ってる度チェック→意味の予想
10〜20分	1回目	冒頭〜10分を日本語字幕で(全体は17分。続きは宿題に)
20〜25分	確認	ペアで話の流れを説明し合う。聞き取れた英語をシェア
25〜31分	2回目	気に入った区間(5〜6分)を英語字幕で
31〜46分	書く	③観たあとの問い+英語で意見(PREP)
46〜50分	共有	2〜3人が発表。④の自己評価

こんな人に

- デザインやものづくりに興味がある人
- アイデア出しが苦手な人
- 観察力を鍛えたい社会人

採点のめやす(英作文 8)

内容(問いに答えている)3点／理由と例 3点／英語の正確さ 2点。キーワードを使えたら+1点のボーナス。

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。