TED-Ed ふつう Iseult Gillespie 日本語字幕あり #民話 #神話 #物語

悪魔をだました少年の民話

The tale of the boy who tricked the Devil - Iseult Gillespie

「ずる賢さで勝つ、昔ばなしの魅力」

5:26	570万	★☆☆☆☆	5語
長さ	再生回数	入試に出そう度	キーワード



動画はここから
スマホで読み取ると、動画と音声つき単語のページが開きます。

日付 クラス・番号 名前

どんな話？
幸運のあざを持って生まれ、怒った王に川へ流された赤ん坊。少年の運は、王のたくらみより強かった。悪魔のもとへ向かう民話を、オチを予想しながら観てみましょう。

1 観る前に考えよう WARM-UP 5分

Q1 Why do folk tales often have clever heroes?
なぜ昔ばなしには賢い主人公が多いのだろう？

Q2 How can a small person beat a strong enemy?
小さな人が強い敵に勝つにはどうすればいい？

Q3 Guess: What will the speaker want to tell us?
タイトルと写真から予想：話し手がいちばん伝えたいことは？（日本語OK）

2 キーワードを予習しよう KEY WORDS 5分

#	英語	知ってる度	観る前：意味を予想	観たあと：正しい意味
1	**folk tale**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
2	**trick**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
3	**fortune**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
4	**princess**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		
5	**journey**	◯知ってる ◯見たことある ◯初めて		



HOOKY のひとこと
オチを予想してから観るのが一番の楽しみ方です。2回目は、語りの過去形の並びに注目してみましょう。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

3 3回観よう（視聴ログ） WATCH LOG

5:26 × 3

ROUND 1	1回目は日本語字幕で、少年の旅を楽しむ	☐ 観た	字幕：なし・英・日　0　25　50　75　100%
ROUND 2	2回目は英語字幕で、物語の表現を3〜5個メモ	☐ 観た	字幕：なし・英・日　0　25　50　75　100%
ROUND 3	3回目は語りの30秒を声に出してまねる	☐ 観た	字幕：なし・英・日　0　25　50　75　100%

4 話の流れマップ STORY MAP

1回目のあと

それぞれの部分で、話し手が何を言ったか・何を見せたかを、日本語でメモしよう（キーワードだけでOK）。

1 HOOK つかみ	
2 QUESTION 問題・問い	
3 IDEA アイデア・主張	
4 EXAMPLE 具体例・根拠	
5 MESSAGE まとめ・呼びかけ	

5 聞き取れた英語メモ PHRASE CATCHER

2回目

#	聞き取れた英語（単語・フレーズ）	意味	何分ごろ
1			
2			
3			
4			
5			

聞きどころ

・So / But / Now / Here's the thing など、話の切れ目のことばに注目すると流れがつかめます。
・くり返されるキーワードは、そのトークの主題。聞こえたら何分ごろかメモしよう。

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

6 観たあとに答えよう AFTER YOU WATCH

10分

Q1 How did the boy trick the Devil?
少年はどうやって悪魔をだましたのですか？

Q2 Do you know a similar story in Japan?
日本にも似た話を知っていますか？

7 要点を3つにまとめよう 3 KEY POINTS

5分

1

2

3

8 英語で意見を書こう WRITE YOUR OPINION

目標 40〜60語

Q What is the most important idea in this talk? Do you agree with it? Why?
このトークでいちばん大切な考えは何？ あなたは賛成？ その理由は？

P **結論・意見** I think (that) ... In my opinion, ...	
R **理由** This is because ... The main reason is ...	
E **例・体験** For example, ... In the talk, the speaker ...	
P **もう一度結論** That is why ... So, I believe ...	

使ったキーワード _____ 語数 _____ 語

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

9 単語チェック VOCABULARY CHECK

10点

A 英語と意味を線で結ぼう（記号を書こう）

1 **folk tale**
2 **trick**
3 **fortune**
4 **princess**
5 **journey**

☐ a 王女
☐ b 旅
☐ c だます
☐ d 運
☐ e 民話

B 日本語に合う英語を書こう（最初の文字はヒント）

旅 j＿＿＿＿＿

だます t＿＿＿＿

運 f＿＿＿＿＿

民話 f＿＿＿ ＿＿＿＿

王女 p＿＿＿＿＿＿

10 テーマ単語で入試へ：文化・歴史・異文化理解 EXAM WORDS

6点

このトークは入試の「文化・歴史・異文化理解」テーマとつながっています。下の語から選んで入れよう（形を変えてもOK）。

WORD BANK **ethnic** **preserve** **cross-cultural** **empire** **prejudice** **ancestor**

1 Many festivals are held to honor our _____.
多くの祭りは祖先をたたえるために行われます。

2 The city is home to many _____ groups.
その都市には多くの民族集団が暮らしています。

3 _____ often comes from a lack of knowledge.
偏見は知識の不足から生まれることが多いです。

4 _____ communication needs patience and curiosity.
異文化間のコミュニケーションには忍耐と好奇心が必要です。

5 The _____ once ruled a huge area of land.
その帝国はかつて広大な土地を支配していました。

6 The village works hard to _____ its old buildings.
その村は古い建物を守ろうと努力しています。

11 1分リテル RETELL

話す

トークの内容を1分で人に説明しよう（日本語→英語の順でもOK）。使えたキーワードに✓。

☐ **folk tale** ☐ **trick** ☐ **fortune** ☐ **princess** ☐ **journey**

1回目 ＿＿＿秒 2回目 ＿＿＿秒 3回目 ＿＿＿秒

12 シャドーイング SHADOWING

3日間

気に入った30秒を選んで、3日続けよう。

☐☐☐ 1. 音声を流しながら、英語字幕を目で追って口パクでなぞる（オーバーラッピング）
☐☐☐ 2. 字幕を見ずに、少し遅れて声に出してまねる（シャドーイング）
☐☐☐ 3. スマホで録音して聞き比べ、言えなかった語に印をつける

13 ふりかえり SELF-CHECK

タイトルと話し手を、人に説明できる ◎ ○ △
キーワード5語の意味が言える ◎ ○ △
話の流れを3つ以上に分けて説明できる ◎ ○ △
観たあとの問いに、英語で答えられた ◎ ○ △
英語で意見を40〜60語書けた ◎ ○ △

このトークで心に残ったひとこと・次に観たいトーク

次のおすすめ：「学校は、創造性を殺しているのか？」「たった1つの物語が、偏見をつくる」「話す言葉が変わると、世界の見え方も変わる？」→ haradaeigo.com/tedhacks/talks/

TED HACKS（原田英語）は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。

2・9 キーワードの意味

1. **folk tale** 民話
2. **trick** だます
3. **fortune** 運
4. **princess** 王女
5. **journey** 旅

9A マッチング

1-e 2-c 3-d 4-a 5-b

9B スペル

journey / folk tale / trick / princess / fortune

10 テーマ単語(文化・歴史・異文化理解)

1. **ancestors**
2. **ethnic**
3. **Prejudice**
4. **Cross-cultural**
5. **empire**
6. **preserve**

7 要点の例

1. **ずる賢さの痛快さ**:力で勝てない相手を、頭の使い方で出し抜く展開は、昔から人気のパターンです。どこで仕掛けるのか、注目してみてください。
2. **物語の型を知る**:問題、策略、結末という流れは、世界中の民話に共通します。物語文の展開を先読みする感覚が、楽しみながら身につきます。
3. **物語の英語に慣れる**:昔ばなしの語りは過去形が続くことが多く、物語の英語を耳で追う練習になります。入試の物語文の読み方にもつながります。

観終わると身につくこと

物語の展開を「型」として読めるようになり、オチも予想しやすくなります。英語で昔ばなしを人に話してみたい気持ちも、少し湧いてきます。

このトークで伸びる力

物語文は過去形の連続で進み、出来事の順番が大切です。「予言→事件→試練→結末」という民話の展開を追う練習は、入試の物語文の読解や、英語であらすじを語る力につながります。

授業プラン(50分)

0〜5分	導入	ワークシート①の問いをペアで話す(日本語OK)
5〜10分	単語	キーワード予習。知ってる度チェック→意味の予想
10〜16分	1回目	日本語字幕で全体を観る。②の話の流れマップを書く
16〜21分	確認	ペアで話の流れを説明し合う。聞き取れた英語をシェア
21〜27分	2回目	英語字幕で。聞き取れた英語メモを増やす
27〜46分	書く	③観たあとの問い＋英語で意見(PREP)
46〜50分	共有	2〜3人が発表。④の自己評価

こんな人に

- 昔ばなしや民話が好きな人
- 物語文の読解が苦手な人
- 気軽にアニメで英語を聞きたい人

採点のめやす(英作文 8)

内容(問いに答えている)3点／理由と例 3点／英語の正確さ 2点。キーワードを使えたら＋1点のボーナス。

TED HACKS(原田英語)は TED Conferences, LLC と提携していない非公式の英語学習ガイドです。問い・語彙・解説は原田英語のオリジナル。授業・自習で自由にお使いください。