文と絵のマッチング　絵カード

点線で切って、文カードと合わせよう

1



2



3



4



5



6



7



8



家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

A

The mice race to a nice place.

B

Now the mice dance with ice cream faces!

C

A giant giraffe is on a stage.

D

There is rice and ice cream!

E

Three mice race in the city.

F

Magic! The gem changes to an orange.

G

The giraffe eats the orange. Gulp!

H

It has a huge gem.

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

文と絵のマッチング　絵カード

STAGE 9（1/2）　シート2（kn・wr）
点線で切って、文カードと合わせよう

1



2



3



4



5



6



7



8



家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

A

She writes a note. No, no, it is wrong!

B

A wren lands on her wrist.

C

Mia wraps a box for Ken.

D

Knock, knock! A knight is at the gate.

E

He kneels. In the knapsack is a knit hat!

F

Ken knows the knight. It is Otoppi!

G

He has a knapsack with a big knot.

H

Ken unwraps the box. Surprise, a wren!

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

文と絵のマッチング　絵カード

STAGE 9（1/2）　シート3（mb・gn gh h t l）
点線で切って、文カードと合わせよう

1



2



3



4



5



6



7



8



家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

A

A little lamb sees a crumb up on a limb.

B

A gnome says, "Be calm. Just talk to him!"

C

At eight, the ghost walks and whistles.

D

The lamb can climb! Climb, lamb, climb!

E

Ken holds up his thumb. Good climbing, lamb!

F

Mia combs the lamb. Now it naps.

G

Listen, Mia! A ghost is in the castle.

H

The ghost is honest. "I want half a cake!"

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

文と絵のマッチング　絵カード

STAGE 9（1/2）　シート4（y・y）
点線で切って、文カードと合わせよう

1



2



3



4



5



6



7



8



家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

A

It is too wet to fly in the sky.

B

Now the puppy is sleepy.
Silly puppy!

C

Mia has a happy puppy and a funny bunny.

D

The puppy gets candy.
The bunny gets jelly.

E

Why is the butterfly so shy?

F

Otoppi and Ken help it dry. "Try, try!"

G

It is a sunny day for a party!

H

Now the butterfly can fly high in the sky!

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

文と絵のマッチング　絵カード

STAGE 9（1/2）　シート5（tch・dge）
点線で切って、文カードと合わせよう

1



2



3



4



5



6



7



8



家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

A

Scratch, scratch! The itch will not stop.

B

A hedgehog sits on the edge of a bridge.

C

Ken runs to fetch a patch.

D

Mia gets fudge from the fridge.

E

It will not budge. Nudge, nudge! No!

F

No more itch! Now the witch can stretch.

G

The hedgehog trots off the bridge for fudge!

H

A witch in the kitchen has an itch.

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

文と絵のマッチング　こたえ・あそびかた

あそびかた　絵カード（黄色の番号）と文カード（水色のアルファベット）を切りはなします。文を声に出して読み、合う絵のとなりに置きます。1枚の紙が絵本2冊ぶんなので、まず4組（1冊ぶん）から始め、なれたら8組に。ぜんぶ合わせたら、絵をお話の順にならべて読み直すと、音読の練習になります。

シート1（ce ci cy・ge gi gy）

1–E　2–A　3–D　4–B　5–C　6–H　7–F　8–G

1　3びきの ネズミが まちで かけっこ。
2　ネズミたちは すてきな ところへ はしっていく。
3　ごはんと アイスクリームが ある！
4　ネズミたちは かおじゅう アイスだらけで おどった！
5　おおきな キリンが ステージに いる。
6　キリンは おおきな ほうせきを もっている。
7　マジック！ ほうせきが オレンジに かわった。
8　キリンは オレンジを ぱくっと たべた。ゴクン！

シート2（kn・wr）

1–D　2–G　3–F　4–E　5–C　6–A　7–B　8–H

1　トントン！ きしが もんの ところに いる。
2　きしは おおきな むすびめの ある リュックを もっている。
3　ケンは きしを しっている。オトッピだ！
4　オトッピが ひざを つく。リュックには あみものの ぼうし！
5　ミアが ケンの ために はこを つつむ。
6　ミアは カードを かく。あれれ、まちがえた！
7　ちいさな ことりが ミアの てくびに とまった。
8　ケンが つつみを あけると… なんと ことり！

シート3（mb・gn gh h t l）

1–A　2–D　3–E　4–F　5–G　6–C　7–B　8–H

1　こひつじが きの えだの うえに パンくずを みつけた。
2　こひつじは のぼれるよ！ のぼれ、のぼれ、こひつじ！
3　ケンは おやゆびを ぐっと たてた。のぼるの じょうず！
4　ミアが こひつじの けを くしで とかすと、すやすや おひるね。
5　きいて、ミア！ おしろに おばけが いるよ。
6　8じに なると、おばけは あるきながら くちぶえを ふく。
7　こびとが いった。「おちついて。はなしかけて ごらん！」
8　おばけは しょうじきに いった。「ケーキを はんぶん ほしいの！」

シート4（y・y）

1–C　2–G　3–D　4–B　5–E　6–A　7–F　8–H

1　ミアには ごきげんな こいぬと おもしろい うさぎが いる。
2　きょうは はれ。パーティーの ひだよ！
3　こいぬは あめを、うさぎは ゼリーを もらった。
4　こいぬは もう ねむたそう。おかしな こいぬ！
5　どうして ちょうちょは もじもじ してるの？
6　はねが ぬれて いて、そらを とべないんだ。
7　オトッピと ケンが かわかして あげる。「がんばれ、がんばれ！」
8　ちょうちょは そらたかく とべたよ！

シート5（tch・dge）

1–H　2–A　3–C　4–F　5–B　6–E　7–D　8–G

1　だいどころの まじょが かゆくて たまらない。
2　ポリポリ、ポリポリ！ かゆいのが とまらない。
3　ケンが ばんそうこうを とりに はしった。
4　もう かゆくない！ まじょは うーんと のびを した。
5　はりねずみが はしの はしっこに すわってる。
6　ちっとも うごかない。ツンツン おしても ダメ！
7　ミアが れいぞうこから ファッジを もってきた。
8　はりねずみは ファッジに むかって はしを とことこ わたった！

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）