Mice in the City まちの ネズミ

ce ci cy



Three mice race in the city.
3びきの ネズミが まちで かけっこ。



The mice race to a nice place.
ネズミたちは すてきな ところへ はしっていく。



There is rice and ice cream!
ごはんと アイスクリームが ある！



Now the mice dance with ice cream faces!
ネズミたちは かおじゅう アイスだらけで おどった！

チャント（リズムに のって）

Ci, ci, city! Ce, ce, ice! S, s, s, nice mice dance!

ci ci city（まち）、ce ce ice（こおり）、ス ス ス、ネズミが おどる！ c の あとに e・i・y が くると「ス」に なるよ。

アクション

ゆびで ネズミの ひげを なでる まねを しながら、「ス、ス」と いう。

おはなしクイズ

Q1. ネズミたちが いたのは どこ？
① まち ② うみ ③ やま

Q2. ネズミたちの かおに ついたのは？
① どろ ② はな ③ アイスクリーム

こたえ：Q1 ①　Q2 ③

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

The Giant Giraffe おおきな キリン

ge gi gy



A giant giraffe is on a stage.
おおきな キリンが ステージに いる。



It has a huge gem.
キリンは おおきな ほうせきを もっている。



Magic! The gem changes to an orange.
マジック！ ほうせきが オレンジに かわった。



The giraffe eats the orange. Gulp!
キリンは オレンジを ぱくっと たべた。ゴクン！

チャント（リズムに のって）

Ge, ge, gem! Gi, gi, giant! J, j, j, giraffe on stage!

ge ge gem（ほうせき）、gi gi giant（きょじん）、ヂュ ヂュ ヂュ、ステージの キリン！ g の あとに e・i・y が くると「ヂュ」に なるよ。

アクション

うでを あたまの うえに ながく のばして キリンの くびに し、「ヂュ」と いう。

おはなしクイズ

Q1. ステージに いたのは？
① ゾウ ② キリン ③ ライオン

Q2. ほうせきは なにに かわった？
① オレンジ ② りんご ③ ほし

① ②：こたえ

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

The Knight Knocks きしが ノック

kn



Knock, knock! A knight is at the gate.
トントン！ きしが もんの ところに いる。



He has a knapsack with a big knot.
きしは おおきな むすびめの ある リュックを もっている。



Ken knows the knight. It is Otoppi!
ケンは きしを しっている。オトッピだ！



He kneels. In the knapsack is a knit hat!
オトッピが ひざを つく。リュックには あみものの ぼうし！

チャント（リズムに のって）

K is quiet! Kn, kn, knee! Kn, kn, knock, knock, knock!

k は よまないよ！ kn kn knee（ひざ）、kn kn トントントン！ kn は「ン」の おとだよ。

アクション

こぶしで ドアを ノックする まねを して、k は いわずに「ン、ン」という。

おはなしクイズ

Q1. もんの ところに きたのは？
① おうさま ② いぬ ③ きし

Q2. リュックの なかに あったのは？
① パン ② あみものの ぼうし ③ ボール

こたえ：Q1 ③ Q2 ②

この本の「kn」の ことば knock knight gate knapsack knot knows kneels

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

The Wren in the Wrap つつみの なかの ことり

wr



Mia wraps a box for Ken.
ミアが ケンの ために はこを つつむ。



She writes a note. No, no, it is wrong!
ミアは カードを かく。あれれ、まちがえた！



A wren lands on her wrist.
ちいさな ことりが ミアの てくびに とまった。



Ken unwraps the box. Surprise, a wren!
ケンが つつみを あけると… なんと ことり！

チャント（リズムに のって）

W is quiet! Wr, wr, write! Wr, wr, wrap it right!
w は よまないよ！ wr wr write（かく）、wr wr じょうずに つつもう！ wr は「ゥル」の おとだよ。

アクション

てくびを くるくる まわして プレゼントを つつむ まねを し、w は いわずに「ゥル」と いう。

おはなしクイズ

Q1. ミアが つつんだのは？
① はこ ② ほん ③ ボール

Q2. はこから でてきたのは？
① ねこ ② おもちゃ ③ ことり

ⓔ ②ｏ ⓛ ①ｏ：ﾋﾝﾄ：ﾊｺ

この本の「wr」の ことば **wraps** **writes** **note** **wrong** **wren** **wrist** **surprise**

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

The Lamb and the Crumb こひつじと パンくず

mb



A little lamb sees a crumb up on a limb.
こひつじが きの えだの うえに パンくずを みつけた。



The lamb can climb! Climb, lamb, climb!
こひつじは のぼれるよ！ のぼれ、のぼれ、こひつじ！



Ken holds up his thumb. Good climbing, lamb!
ケンは おやゆびを ぐっと たてた。のぼるの じょうず！



Mia combs the lamb. Now it naps.
ミアが こひつじの けを くしで とかすと、すやすや おひるね。

チャント（リズムに のって）

Lamb, thumb, comb, climb — shh! The b is sleeping every time!

lamb（こひつじ）、thumb（おやゆび）、comb（くし）、climb（のぼる）— シーッ！ さいごの b は いつも ねんね、「ム」で とめよう！

アクション

かたてで b の かたちを つくって もう かたほうの てで そっと ねかせ、くちを とじたまま「ンム」と いう。

おはなしクイズ

Q1. こひつじが えだの うえに みつけたのは？
① りんご ② パンくず ③ くし

Q2. ケンは どこを ぐっと たてた？
① おやゆび ② あし ③ みみ

こたえ：Q1 ②　Q2 ①

この本の「mb」の ことば　lamb　crumb　limb　climb　thumb　climbing　combs

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

The Ghost in the Castle おしろの おばけ

gn gh h t l



Listen, Mia! A ghost is in the castle.
きいて、ミア！ おしろに おばけが いるよ。



At eight, the ghost walks and whistles.
8じに なると、おばけは あるきながら くちぶえを ふく。



A gnome says, "Be calm. Just talk to him!"
こびとが いった。「おちついて。はなしかけて ごらん！」



The ghost is honest. "I want half a cake!"
おばけは しょうじきに いった。「ケーキを はんぶん ほしいの！」

チャント（リズムに のって）

Listen, castle, ghost and walk — silent letters never talk!

listen（きく）、castle（おしろ）、ghost（おばけ）、walk（あるく）— かくれた もじは しゃべらないよ！

アクション

りょうてで かおを かくして「いない いない」を してから、こえを ださずに くちだけ パクパク うごかす（かくれた もじの まね）。

おはなしクイズ

Q1. おしろに いたのは？
① ねこ ② いぬ ③ おばけ

Q2. おばけが ほしかったのは？
① ケーキ はんぶん ② ぼうし ③ くつ

こたえ：Q1 ③ Q2 ①

この本の「gn gh h t l」の ことば listen ghost castle eight walks whistles gnome

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

The Happy Puppy Party こいぬの たのしい パーティー

y



Mia has a happy puppy and a funny bunny.
ミアには ごきげんな こいぬと おもしろい うさぎが いる。



It is a sunny day for a party!
きょうは はれ。パーティーの ひだよ！



The puppy gets candy. The bunny gets jelly.
こいぬは あめを、うさぎは ゼリーを もらった。



Now the puppy is sleepy. Silly puppy!
こいぬは もう ねむたそう。おかしな こいぬ！

チャント（リズムに のって）

Happy, puppy, candy — ee! Funny bunny, look at me!

happy（ごきげん）、puppy（こいぬ）、candy（あめ）— さいごの y は「イー」！ おもしろ うさぎ、みてみて！

アクション

りょうての こぶしを ほっぺに あてて にっこり わらい、くちを よこに ひいて「イー」と いう（ハッピーの えがお）。

おはなしクイズ

Q1. パーティーの ひは どんな てんき？
① あめ ② はれ ③ ゆき

Q2. さいごに こいぬは どうなった？
① ねむくなった ② ないた ③ はしった

① ②

この本の「y」の ことば **happy** **puppy** **funny** **bunny** **sunny** **party** **candy**

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

Fly, Butterfly, Fly! とんで、ちょうちょ！

y



Why is the butterfly so shy?
どうして ちょうちょは もじもじ してるの？



It is too wet to fly in the sky.
はねが ぬれて いて、そらを とべないんだ。



Otoppi and Ken help it dry. "Try, try!"
オトッピと ケンが かわかして あげる。「がんばれ、がんばれ！」



Now the butterfly can fly high in the sky!
ちょうちょは そらたかく とべたよ！

チャント（リズムに のって）

Fly, fly, up so high! My, my, a butterfly in the sky!

fly（とぶ）、とぶよ たかく！ my my（わあ）、そらに butterfly（ちょうちょ）！ さいごの y は「アイ」！

アクション

りょうてを ひろげて パタパタ はばたき、そらを みあげて「アーイ！」と いう。

おはなしクイズ

Q1. ちょうちょが とべなかったのは なぜ？
① おなかが すいたから ② ねむかったから
③ はねが ぬれていたから

Q2. ちょうちょを かわかして あげたのは だれ？
① オトッピと ケン ② ミア ③ とり

こたえ：Q1 ③ Q2 ①

この本の「y」の ことば

why　butterfly　shy　fly　sky　dry　try

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう

☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

The Itchy Witch かゆかゆ まじょ

tch



A witch in the kitchen has an itch.
だいどころの まじょが かゆくて たまらない。



Scratch, scratch! The itch will not stop.
ポリポリ、ポリポリ！ かゆいのが とまらない。



Ken runs to fetch a patch.
ケンが ばんそうこうを とりに はしった。



No more itch! Now the witch can stretch.
もう かゆくない！ まじょは うーんと のびを した。

チャント（リズムに のって）

Itch, itch, scratch, scratch! Catch, catch, match, match!

itch（かゆい）、scratch（かく）、catch（つかまえる）、match（マッチ）— tch は 3もじで「ッチ」！

アクション

うでを ポリポリ かく まねを しながら「ッチ、ッチ」と みじかく いう。

おはなしクイズ

Q1. まじょは どこに いた？
① にわ ② だいどころ ③ おふろ

Q2. ケンが とりに いったのは？
① ばんそうこう ② くつ ③ ぼうし

①ばつ ②いい：えほんこ

この本の「tch」の ことば witch kitchen itch scratch fetch patch stretch

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう
☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿

The Hedgehog on the Bridge はしの うえの はりねずみ

dge



A hedgehog sits on the edge of a bridge.

はりねずみが はしの はしっこに すわってる。



It will not budge. Nudge, nudge! No!

ちっとも うごかない。ツンツン おしても ダメ！



Mia gets fudge from the fridge.

ミアが れいぞうこから ファッジを もってきた。



The hedgehog trots off the bridge for fudge!

はりねずみは ファッジに むかって はしを とことこ わたった！

チャント（リズムに のって）

Badge, bridge, edge, fudge — j, j, j! Hedgehog, budge!

badge（バッジ）、bridge（はし）、edge（はしっこ）、fudge（おかし）— dge は「ッヂ」！ はりねずみ、うごいて！

アクション

かたての うでを はしの ように よこに のばし、もう かたほうの ゆびで その うえを ちょこちょこ わたらせながら「ッヂ」と いう。

おはなしクイズ

Q1. はりねずみは どこに いた？

① きの うえ ② いえの なか ③ はしの はしっこ

Q2. ミアが もってきたのは？

① ファッジ（あまい おかし） ② パン ③ りんご

こたえ：Q1 ③ Q2 ①

この本の「dge」の ことば hedgehog edge bridge budge nudge fudge fridge

書 すきな 文を 1つ えらんで、うつして かこう

よんだ 回数だけ ぬろう

☆☆☆☆☆

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）