

11



16



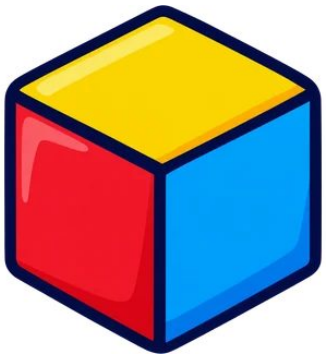
18



10



24



3



8



19



21



2



23



12

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）


22


9


1


13


17


7


5


15


14


4


20


6

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

a_e
lake
9

o_e
home
10

u_e
cube
3

u_e
huge
18

i_e
pine
22

u_e
cute
13

e_e
complete
6

i_e
bike
7

e_e
trapeze
21

a_e
game
19

e_e
compete
11

a_e
cake
4

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

a_e

gate

24

i_e

five

12

u_e

mule

8

o_e

rose

15

e_e

athlete

16

i_e

nine

17

i_e

kite

2

u_e

use

23

a_e

snake

14

o_e

bone

5

e_e

scene

1

o_e

nose

20

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）

かるた・しんけいすいじゃく あそびかた と よみふだ

かるた（2〜6人）
絵カードを ひろげる。よむ人が 下の リストの ことばを よみ、みんなは その 絵を とる。なれたら 文字カードを ひろげて、「絵を 見せて → 文字を とる」に。

しんけいすいじゃく（2〜4人）
絵カードと 文字カードを うらがえして ならべる。2まい めくって、絵と ことばが あえば もらえる。めくった カードは かならず こえに だして よむ。右下の 番号で たしかめられるよ。

スピードよみ（1人〜）
文字カードを かさねて、1まいずつ めくって よむ。24まい よむ タイムを はかって、じぶんの きろくに ちょうせん。音ボタン（・ー）を ゆびで おさえながら よもう。

よ よみふだリスト 番号は カードの 右下の 番号。よんだら □ に しるし

1	scene	場面	e_e	□	13	cute	かわいい	u_e	□
2	kite	たこ	i_e	□	14	snake	ヘビ	a_e	□
3	cube	立方体	u_e	□	15	rose	バラ	o_e	□
4	cake	ケーキ	a_e	□	16	athlete	運動選手	e_e	□
5	bone	骨	o_e	□	17	nine	9	i_e	□
6	complete	完成させる	e_e	□	18	huge	とても大きい	u_e	□
7	bike	自転車	i_e	□	19	game	ゲーム	a_e	□
8	mule	ラバ	u_e	□	20	nose	鼻	o_e	□
9	lake	湖	a_e	□	21	trapeze	空中ブランコ	e_e	□
10	home	家	o_e	□	22	pine	松	i_e	□
11	compete	競争する	e_e	□	23	use	使う	u_e	□
12	five	5	i_e	□	24	gate	門	a_e	□

記 スピードよみの きろく 文字カード 24まいを ぜんぶ よむのに かかった じかん

回	1	2	3	4	5	6	7	8
日づけ	/	/	/	/	/	/	/	/
タイム								

おうちの方・先生へ かるたは「音を聞く→絵（意味）」、神経衰弱とスピードよみは「文字→音」の練習です。読む人は、はじめはふつうに、なれてきたら音をくぎって（/k/ /æ/ /t/）言うと、音をつなげる力（ブレンディング）の練習になります。「単語カード」PDF（絵と文字が同じ面）と組み合わせれば、同じステージで48語まで増やせます。

家庭・教室での印刷は自由です（再配布・販売はご遠慮ください）